Аннотация

Учебная дисциплина ОП.04. Основы алгоритмизации и программирования

<p>Место учебной дисциплины в структуре ППСЗ</p>	<p>Дисциплина входит в общепрофессиональный учебный цикл.</p>
<p>Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины</p>	<p>В результате освоения дисциплины обучающийся должен:</p> <p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Понятие алгоритмизации, свойства алгоритмов, общие принципы построения алгоритмов, основные алгоритмические конструкции. - Эволюцию языков программирования, их классификацию, понятие системы программирования. - Основные элементы языка, структуру программы, операторы и операции, управляющие структуры, структуры данных, файлы, классы памяти; - Подпрограммы, составление библиотек подпрограмм. - Объектно-ориентированную модель программирования, основные принципы объектно-ориентированного программирования на примере алгоритмического языка: понятие классов и объектов, их свойств и методов, инкапсуляции и полиморфизма, наследования и переопределения; - Объектно-ориентированная модель программирования, понятие классов и объектов, их свойств и методов; - Общие сведения о файлах, определение файлового типа, спецификация файла; - Стандартные процедуры и функции обработки файлов

	<p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Разрабатывать алгоритмы для конкретных задач. - Использовать программы для графического отображения алгоритмов. - Определять сложность работы алгоритмов. - Работать в среде программирования. - Реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования. - Оформлять код программы в соответствии со стандартом кодирования. - Выполнять проверку, отладку кода программы
Объем образовательной нагрузки	188
в том числе:	
контрольные работы	
лабораторные занятия	
практические занятия	70
курсовая работа (проект) (если предусмотрено)	–
самостоятельная учебная работа	10
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Разделы	<p>Раздел 1 Введение в программирование</p> <p>Раздел 2 Основные конструкции языков программирования</p> <p>Раздел 3 Структурное и модульное программирование</p>